

전액무료

중식제공

급격히 늘어나고 있는 가상현실 개발자 일자리..

하지만 정작 개발 인력은 부족한 상황!!

#가상현실 좋습니다!

#증강현실 좋습니다!

모두 다 배울 수 있는
여기는 인천테크노파크
즌조로즌조로즌♪

최신 기술 트렌드를 반영한 150시간 무료 교육!

이 교육만 들으면 당신도 **#가상현실·증강현실 #개발자**

XR 콘텐츠 제작 과정

{ eXtended Reality, 가상현실 · 증강현실 }

이제는 가상현실 시대! 급격히 확대되고 있는 가상현실 · 증강현실 시장
신정부의 '디지털 경제 패권 국가' 실현을 위한 가상현실 · 증강현실 산업의 과감한 투자!!

세계 가상현실 · 증강현실 시장 규모



신 정부의

'디지털 경제 패권 국가' 목표

2027년까지 세계 3위 내 AI 국가도약
(2021년 기준 6위)

데이터시장 2배 이상 성장
(2021년 기준 23조원)

세계 메타버스 시장점유율 5위 내 도약
(2021년 기준 12위)

= 세계 최고 수준의 디지털 기술력 확보
(2020년 기준 최고국 대비 88.6%
→ 2027년 93% 이상)

인천 XR 콘텐츠 제작자 양성 과정

교육과정 개요

모집 대상 가상현실·증강현실 콘텐츠 제작에 관심이 있는 분이라면 누구나

지원 자격

- 인천 지역 거주자(주민등록상)
- 인천 소재 대학교 재학생(휴학생 포함) 및 졸업자
- 인천 소재 기업 재직자
- 인천 소재 고등학교 졸업자

모집 인원 20명

신청 방법 우측의 'QR코드' 또는 온오프믹스 링크에 접속하여 신청 (<https://onoffmix.com/event/257840>)



접수 마감 7월 20일(수) 오후 5시까지

결과 발표 7월 22일(금)

교육 장소 인천VR·AR제작거점센터 교육실
(인천광역시 연수구 갯벌로 12, 시험생산동 213호)

교육 과정	교육 시간	교육 일정
Unity 기반 XR 콘텐츠 제작과정	월~금 10:00~18:00 (150H)	7/25(월) ~ 8/29(월)

* 모든 교육은 오프라인으로 진행됩니다.

인천 XR 콘텐츠 제작자 양성 과정_커리큘럼

연번	구분	교과목명	내용	시수(H)
1	입문	XR 콘텐츠 제작을 위한 C# 프로그래밍	콘텐츠를 구성하는 오브젝트 명세를 위한 클래스 선언 및 객체 생성	6
2			오브젝트 재사용과 확장을 고려한 상속과 다형성을 통한 클래스 구조설계	6
3			코루틴과 컬렉션, 람다식 등을 이용한 고급 C# 프로그래밍 기법	6
4	기초	XR 콘텐츠 제작을 위한 3D 실시간 개발 플랫폼	Unity 최신 렌더링 파이프라인 기반 콘텐츠 제작 기법 (HDRP, URP)	6
5			FBX 모델 임포트 및 캐릭터 애니메이션 구현, 에셋스토어 활용법	6
6			Transform 컴포넌트를 이용한 캐릭터 생성, 이동, 회전처리 구현	6
7			Rigidbody 컴포넌트 기반 물리 충돌처리 및 물리현상 구현	6
8			애니메이션 멀티 레이어, 아바타 마스크, 블랜드 트리를 이용한 고급 애니메이션 기법	6
9			NavMeshAgent 컴포넌트 기반 캐릭터 길찾기 메카니즘 구현	6
10			FSM(유한상태기계)를 이용한 캐릭터 상태 관리 시스템 제작	6
11			UGUI 시스템을 이용한 XR 콘텐츠에 최적화된 UI 구현	6
12			고급	VR 콘텐츠 제작에 필요한 통합 VR 제어기술
13	All-in-One 기반 VR기기 트래킹 제어를 위한 SDK 사용법	6		
14	VR 시뮬레이터 및 XR Interaction Toolkit을 이용한 통합 VR 인터렉션 기술 구현	6		
15	고급	AR콘텐츠 제작 및 MR 장비 연동	AR 기술 트렌드 및 다양한 콘텐츠 적용 사례 소개, AR 기기 체험	6
16			모바일 플랫폼 기반 AR 콘텐츠 제작	6
17			홀로렌즈2 기반 MR 콘텐츠 제작 실습	6
18	실시간 XR 네트워크 기술	실시간 XR 네트워크 기술	PUN 소개 및 설치, Photon Cloud 아키텍처 이해	6
19			Photon View 컴포넌트와 RPC 통신을 이용한 네트워크 동기화 기술	6
20			PUN을 이용한 실시간 네트워크 구현 실습	6
21	심화	실감콘텐츠 포트폴리오	실감콘텐츠 포트폴리오 제작 및 기술지원	6
22	기타	진로클리닉	이력서 및 자기소개서 첨삭 지도, 진로 상담, 창업 컨설팅	(6)

합계

150 (+6)

인천 XR 콘텐츠 제작자 양성 과정_부대행사 소개

For What?

- ✓ 교육생 간 네트워킹 강화
- ✓ 프로젝트 제작 문의사항 해소
- ✓ 취/창업 지원
- ✓ 실무 역량 향상
- ✓ 최신 산업동향 파악



How to?

저변확산과정 내 다양한
부대행사 운영

10/5

[2022 메타버스코리아] 전시 참관을
통해 최신 산업동향 파악 기회 제공

전시회 견학



8/31

교육성과 발표 및 수료증
수여, 우수 교육생 시상

성과발표회



8/30~31

모의면접/IR피칭 등
교육생 취·창업 경쟁력 강화

취업 멘토링



8/30

현업 전문가 초청을 통해
교육생 견문 확장

전문가 특강



8/4

프로젝트 실습 동기부여 및
교육생 간 네트워킹 강화

네트워킹 워크숍

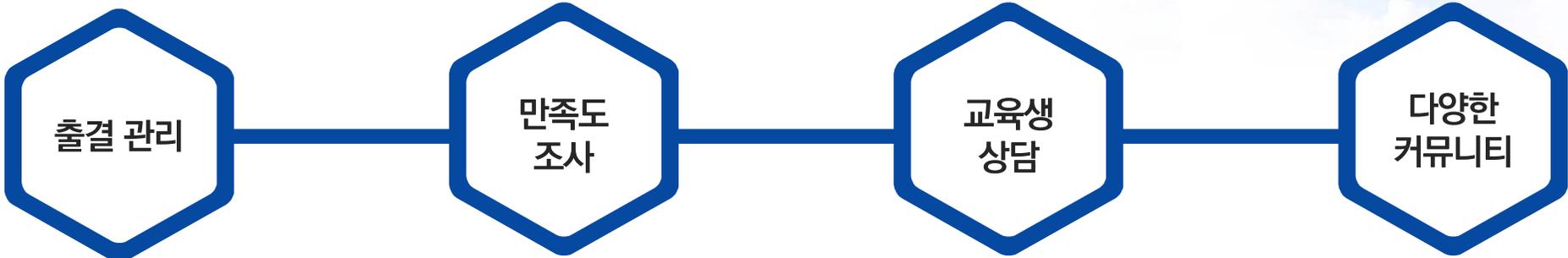


인천 XR 콘텐츠 제작자 양성 과정

교육생 관리방안

과목별 교육 만족도 조사를 통해
과정 개선 및 목표 달성

- 상시** 카카오톡 오픈프로필을 통해 운영인력에게 익명 상담 신청 가능
- 정기** 담당 운영인력의 전 교육생 정기상담



- 오프라인 : 수기 출석부를 통해 관리
- 온라인 : 유튜브 실시간 출석확인 캡처

출석부	
과목	2023.08.26 - 2023.08.31 (월)~(금) 09:00
과목 번호	118-118 118-119 118-219 118-220 118-270 118-290
과목 시간	11:00-12:00 12:00-13:00 13:00-14:00 14:00-15:00 15:00-16:00 17:00-18:00

자세히 알아보기

- 김나경 매니저 모션그래픽 활용과정 주말반 5회차 (의) 온라인 출석확인 하셨습니다. 온라인으로 참석하시는 분은 100% 출석했습니다! 라고 출석 확인 부탁드립니다.
- Hyunwoon lee 이현운 출석했습니다
- Sirah Kim 김신실 출석했습니다.
- 미이 현아희 출석했습니다.
- saebom Shin 신새봄 출석했습니다
- FF 김수빈 출석했습니다
- Elhan Sang Yee Nam 남상익 출석했습니다
- 신동욱 신동욱 출석했습니다

프로젝션벨류 활용과정(주중반) 만족도 조사

평가문헌선출집 2020년 9월 5일부터 10월 5일까지 진행된 'ACT 아카데미, 전문교육, 프로젝트형 등 활용과 영주출력'에 참여하셔서 감사드립니다. 본 만족도 조사를 통해 학생 여러분의 주신 소중한 의견을 바탕으로 향후 더욱 뛰어난 프로그램을 설계하는데 반영하겠습니다. 성실하게 교육에 참여하셔서 다시 한 번 감사드립니다.

전반적인 교육 만족도 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족

교육과정 만족도

1. 프로젝트별 기본 교육 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족
2. 프로젝트별 영상 기획 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족
3. 3차에 걸친 프로젝트별 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족
4. 공간 프로젝트별 영상 촬영 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족
5. 공간 프로젝트별 영상 촬영 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족
6. 공간 프로젝트별 영상 촬영 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족
7. 프로젝트별 영상 전시 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족

강사 만족도

1. 주강사 만족도 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족

기타 만족도

1. 장비/PC 교체 및 만족도 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족
2. 교육 외 프로그램/서비스에 만족도 ()
인여우 만족 교민족 교보통 교방민족 교우우 방민족

기타 사항



- 카카오톡 오픈채팅을 통해 교육생 커뮤니티 활성화
- 관련 분야 카드뉴스 제공
- 과정별 사진 및 동영상 게시



전체 교육일수의 80% 이상 출석 시
수료 인정

문의처: 02-525-4295, support@likecorp.co.kr

감사합니다

