

문화예술교육지원법 시행령 [별표 2] <개정 2014.12.23.>

문화예술교육사의 교육기관의 교육과정(제18조제1항 관련)

1. 1급 문화예술교육사 교육과정

교과영역	교과목	최저 이수 시간
가. 직무역량	1) 문화예술교육 현장과 정책	90시간 (3과목)
	2) 문화예술교육 자원과 파트너십	
	3) 문화예술교육 관리 실무	
나. 예술교육 전문성	문화예술교육 기획 및 운영 I, II	60시간 (2과목)

2. 2급 문화예술교육사 교육과정

교과영역	교과목	최저 이수 시간 또는 학점
가. 직무역량	1) 문화예술교육 개론	30시간 (2학점)
	2) 예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목(3과목)	90시간 (6학점)
	3) 문화예술교육 현장의 이해와 실습	30시간 (2학점)
나. 예술전문성	예술 관련 분야별 해당 분야의 전공 과목(10과목 이상)	450시간 (30학점)

비고

1. 교육과정의 각 교과목 명칭이 같지 않더라도 교과목의 내용이 같다고 문화체육관광부장관이 인정하는 경우에는 같은 교과목으로 본다.
2. 위 표 제2호가목2)의 교수역량 교과목과 같은 호 나목의 예술전문성 교과목이 같지 않아야 한다.

예술 관련 분야별 교수역량 교과목(제3조 관련)

분 야	교과목
국악	국악 교육론, 국악 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 국악 교육프로그램 개발
연극	연극 교육론, 연극 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 연극 교육프로그램 개발
디자인	디자인 교육론, 디자인 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 디자인 교육프로그램 개발
사진	사진 교육론, 사진 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 사진 교육프로그램 개발
무용	무용 교육론, 무용 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 무용 교육프로그램 개발
음악	음악 교육론, 음악 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 음악 교육프로그램 개발
미술	미술 교육론, 미술 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 미술 교육프로그램 개발
공예	공예 교육론, 공예 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 공예 교육프로그램 개발
만화·애니메이션	만화·애니메이션 교육론, 만화·애니메이션 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 만화·애니메이션 교육프로그램 개발
영화	영화 교육론, 영화 교수학습방법(유아, 초등, 중등, 일반), 영화 교육프로그램 개발

※ 비고 : 대학 등에서 여러 분야를 통합하여 개설·운영하는 교과목을 인정할 수 있다(예시: 미술·디자인 교육론).